



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
ISTITUTO COMPRENSIVO "PIAZZA COSTA"
Piazza Costa, 23 - 20092 Cinisello Balsamo (MI)
e-mail: miic8ap009@istruzione.it
PEC: miic8ap009@pec.istruzione.it
Sito internet: www.comprensivocosta.gov.it

PROGRAMMAZIONE DIDATTICA DI ARTE E IMMAGINE CLASSE QUARTA

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLE CLASSE QUARTA

- a. L'alunno utilizza le conoscenze e le abilità relative al linguaggio visivo per produrre varie tipologie di testi visivi (espressivi, narrativi, rappresentativi e comunicativi) e rielaborare in modo creativo le immagini con molteplici tecniche;
- b. osserva, esplora, descrive e legge immagini;
- c. individua i principali aspetti formali dell'opera d'arte;
- d. apprezza le opere artistiche e artigianali provenienti da culture diverse dalla propria.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO

1. Esprimersi e comunicare

- a. Elabora creativamente produzioni personali per esprimere sensazioni ed emozioni; rappresenta e comunica la realtà percepita.
- b. Sperimenta strumenti e tecniche diverse per realizzare prodotti grafici, plastici, pittorici.

2. Osservare e leggere immagini

- a. Guardare e osservare con consapevolezza un'immagine e gli oggetti presenti nell'ambiente descrivendo gli elementi formali, utilizzando le regole della percezione visiva e l'orientamento nello spazio.

3. Comprendere e apprezzare opere d'arte

- a. Individuare in un'opera d'arte gli elementi essenziali della forma, del linguaggio, della tecnica e dello stile dell'artista per comprendere il messaggio e la funzione.

FINALITÀ

La disciplina arte e immagine ha la finalità di sviluppare e potenziare nell'alunno le capacità di esprimersi e comunicare in modo creativo e personale, di osservare per leggere e comprendere le immagini e le diverse creazioni artistiche, di acquisire una personale sensibilità estetica e un atteggiamento di consapevole attenzione verso il patrimonio artistico.

METODOLOGIA

- Lezione partecipata
- Lavori di gruppo
- Lavori individuali

STRUMENTI

- Materiali grafico-pittorici e di manipolazione, materiali di recupero
- LIM e software didattico.

VERIFICHE

- Pratiche e orali